

TO Check List (2020 Nagasaki Version)

Date (: :) Game No. () Card (VS)

		チェックポイント	OK	NG	
スコア系	スコアラール	1 アロー表示	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		2 Aチーム、Bチームの正しい記入	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		3 ショット成功時、ベンチの確認	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		4 ファウルレポート時、OKサイン	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		5 個人、Tファウル回数のタイマー (Aスコアラール) への伝達	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		6 ショット成功時、No.と3or2の確認	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		7 タイムアウトの大きなジェスチャー	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		8 ブザーを鳴らすタイミング	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		9 タイムアウト回数 (前半2回目、後半3回目) の審判への伝達	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		10 審判とのコミュニケーション	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	Aスコアラール	1 得点入力のタイミング	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		2 正しい得点入力、ファウル表示	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		3 スコアラールとの得点の確認	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		4 素早いファウル表示	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		5 赤点灯のタイミング	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		6 交代やタイムアウトへの意識	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		7 タイムアウトの表示	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		8 スコアラールとの声による連携	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		スコア系 Crew Communication	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
タイマー系	タイマー	1 タイムインの合図	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		2 審判の笛と同時のタイムストップの合図 (ショット成功後のタイムアウトも同様)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		3 声による「スタート」「ストップ」の確認	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		4 ショット成功後のタイムアウトへの意識	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		5 時間の経過 (残り3分や1分など) のTO全体への伝達	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		6 インターバルやタイムアウト、交代のブザーを押すタイミング	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		7 (適切なタイミングでのチームファウルペナルティーの表示)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		8 SCオペレーターの補佐としての10秒 (5秒) からのカウントダウン	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	シヨック	1 ルール通りのオペレーション (リセット・継続・など)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		2 24秒表示、非表示の区別	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		3 ファウル時、審判のレポート後の操作	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		4 「リセット」「継続」「14秒」の声での確認	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		5 リングに「当たった」「当たっていない」の声での確認	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		6 リバウンドやルーズボールのコントロールの正しい見極め	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		7 EOQ,EOGでの「24秒表示」「14秒表示」「非表示」の正しい表示	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		8 ゲームクロックが10秒切った時のカウントダウン	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
			タイマー系 Crew Communication	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Evaluation

TO Team () TO adviser ()